



## Règlement Tournois MARCH 2013

### REGLEMENT DE JEU

1. Les rencontres se disputent sans l'arrêt du temps.
2. Les équipes doivent se présenter pour le Kit Check à la pause du match précédent, dans la Kit Check Area. Il y aura un seul Kit Check pendant le tournoi, avant le premier match de chaque équipe.
3. Dans les phases à groupes, l'équipe gagnante reçoit 3 points pour une victoire dans les temps réglementaires, 1 point pour un match nul et 0 point pour une défaite. Après chaque match nul il y aura une série de tirs au but pour conquérir le point additionnel qui est mis en jeu.
4. Après la première phase de qualification, 2 groupes de 4 équipes, le 1er et le 2ème de chaque groupe se qualifient pour le groupe top (C), tandis que le 3ème et 4ème se qualifient pour le groupe D. Les équipes s'affrontent en tous contre tous, dans les groupes. Le 1er et le 2ème du groupe top sont automatiquement qualifiés pour la demi-finale. Le 3ème et le 4ème du groupe top vont affronter les deux premiers du groupes D, dans les quarts de final, pour accéder au 2 dernières places pour les demi-finales.
5. Le Joker. Chaque équipe doit placer un Joker dans chaque phase de qualification. Si l'équipe qui place le Joker gagne le match, elle redouble les points (3 points pour la victoire + 3 points Joker), si elle perd le match elle perd les points. Après les tirs au but, l'équipe qui gagne reçoit 2 points + 2 points Joker et celle qui perd 1 point + 1 point Joker.
6. En cas d'égalité de points à la fin des tours qualificatifs, le classement est établi comme il suit :
  - confrontation directe
  - différence de buts dans les confrontations directes
  - buts marqués dans les confrontations directes
  - différence de buts (tous les match)
  - buts marqués (tous les match)
  - pénalités (tous les match)
  - tirs au but / tirage au sort
7. Après la fin des temps réglementaires de tous les matchs nuls, on passe directement aux tirs au but (sans prolongation). Dans les phases de qualification, chaque équipe désigne UN tireur, qui aura le droit de continuer à effectuer les tirs au but jusqu'au moment où une équipe gagne. Dans la série finale (Quart, Demi et Finale) chaque équipe aura droit à 3 tirs au buts, et ici aussi le même tireur peut tirer plusieurs fois.
8. Chaque équipe dispose d'un temps mort de 30 secondes par match.
9. Si une équipe ne se présente pas au match ou n'arrive pas à temps (dépasse les 5 minutes après le début officiel de la rencontre), la rencontre n'aura pas lieu et l'équipe non-fautive recevra 3 points et une victoire pour 5 à 0.





IHC Wolfurt Walkers, Mähdlestrasse 53a, A-6922 Wolfurt

**INLINEHOCKEYCLUB WOLFURT WALKERS**

10. Le protêt, pour être valide, doit être remis par écrit au Directeur Technique (DT) au plus tard 30 minutes après la fin du match. Le DT prendra une décision officielle. Le recours contre la décision du DT n'est pas admis.

11. Si un joueur écope d'une pénalité de méconduite de match, il ne pourra plus jouer pour le reste de la rencontre. Si un joueur écope d'une pénalité de match (carton rouge), il ne pourra plus jouer les 2 prochaines rencontres du tournoi. Si un joueur écope d'une pénalité grave de match (carton noir), il ne pourra plus jouer le reste du tournoi.

12. Chaque joueur, officiel d'équipe ou de match, qui selon les arbitres et/ou le directeur technique, a évidemment consommé de l'alcool ou de la drogue

- pendant ou avant un match
- entre le Managers Meeting et le dernier match du premier jour du tournoi
- entre le premier et le dernier match de l'équipe de chaque journée du tournoi, si applicable
- entre le premier match et la remise des prix du dernier jour du tournoi

sera banni du tournoi ou recevra un avertissement de la part du Directeur Technique du tournoi. Des sanctions supplémentaires peuvent être décrétées par l'association du pays membre et la IISHF.

12. Pour tout le reste le règlement 2013 de la IISHF fait foi.

## REGLEMENT DE LA SALLE

1. Il est interdit de fumer dans la Wolfurt Arena et dans les vestiaires.
2. À la fin du tournoi, les vestiaires doivent être laissés propres et en ordre.