



INLINEHOCKEYCLUB WOLFURT WALKERS
Mähdlestrasse 53a | 6922 Wolfurt | Österreich
info@wolfurtwalkers.com | www.wolfurtwalkers.com

Turnier-Ordnung MARCH 2013

REGELWERK

1. Alle Begegnungen werden mit durchlaufender Zeit gespielt.
2. In der Halbzeitpause des vorausgehenden Spiels haben sich beide Mannschaften mit vollständiger Ausrüstung zum "Kit-Check" in der Kit-Check-Area einzufinden (Aufwärbereich). Dieser findet einmalig vor dem ersten Spiel des Turniers statt.
3. In der Gruppenphase sowie bei eventuellen Platzierungsrunden erhält jede Mannschaft 3 Punkte für einen Sieg nach der regulären Spielzeit, 1 Punkt für ein Unentschieden und 0 Punkte für eine Niederlage. Bei Unentschieden wird mittels unverzügliches Penaltyschiessen ein zusätzlicher Punkt im Spiel gesetzt.
4. Gespielt wird eine Vorrunde mit zwei Vierergruppen. Nach der Vorrunde qualifizieren sich die beiden Topteams jeder Gruppe für das obere Play-Off. Die beiden 3. U. 4. Platzierten für das untere Play-Off. In der Zwischenrunde spielt in der jeweiligen Vierergruppe ebenfalls jedes Team nochmals gegen jeden. Die beiden Erstplatzierten in der oberen Play-Off Gruppe sind fix für das Halbfinale qualifiziert. Platz 3 u. 4 der oberen Play-Off Gruppe qualifiziert sich mit Platz 1 u. 2 der unteren Play-Off Gruppe für das Viertelfinale und spielt somit um die letzten beiden Halbfinal Plätze.
5. Joker Regelung. Jedes Team muss in jeder Gruppenphase einen Joker gegen ein anderes Team setzen. Gewinnt das Team welches den Joker gesetzt hat erhält dieses Team die doppelte Punkteanzahl (3 Punkte für den Sieg + 3 Punkte Joker) verliert jenes Team welches den Joker gesetzt gehen die Joker Punkte verloren. Bei einem Sieg im Penaltyschiessen erhält der Sieger 2 Punkte und 2 Joker Punkte. Der Verlierer 1 Punkt und 1 Joker Punkt.
6. Für den Fall, dass nach Beendigung aller Spiele der Vorrunde zwei Mannschaften punktgleich sind, wird die Platzierung anhand der folgenden Kriterien ermittelt:
 - direkter Vergleich
 - Tordifferenz im direkten Vergleich
 - erzielte Tore im direkten Vergleich
 - Tordifferenz aller Spiele
 - erzielte Tore in allen Spielen
 - Gesamtsumme an Strafzeiten in allen gespielten Spielen
 - Penaltyschießen oder Münzwurf
7. Alle Spiele, bei denen es nach der regulären Spielzeit unentschieden steht, werden durch ein unmittelbares Penaltyschiessen entschieden (keine Verlängerung). In der Gruppenphase nominiert jede Mannschaft EINEN Penaltyschützen. Der gleiche Schütze darf weiter nominiert werden bis eine Entscheidung gefallen ist. Bei der Finalserie (Viertel-Halb und Finale sowie Platzierungsspiele) werden 3 Penaltys pro Mannschaft durchgeführt, und auch in diesem Falle darf man den gleichen Schütze mehrmals nominieren.
8. Alle Mannschaften haben die Möglichkeit, in jedem Spiel eine Auszeit (30 Sekunden) zu nehmen.





IHC Wolfurt Walkers, Mähdlestrasse 53a, A-6922 Wolfurt

INLINEHOCKEYCLUB WOLFURT WALKERS
Mähdlestrasse 53a | 6922 Wolfurt | Österreich
info@wolfurtwalkers.com | www.wolfurtwalkers.com

9. Für den Fall, dass eine Mannschaft nicht rechtzeitig zum angesetzten Spielbeginn erscheint (bis spätestens 5 Minuten nach planmäßigem Spielbeginn gemäß Spielplan), wird das Spiel nicht stattfinden und mit 2 Punkten sowie 5:0 Toren für die angetretene Mannschaft gewertet.

10. Jeglicher Protest ist nur in schriftlicher Form möglich und bis spätestens 30 Minuten nach Spielende an den Technischen Direktor zu richten. Die offizielle Entscheidung über den Protest fällt der Technische Direktor. Ein Einspruch gegen die Entscheidung des Technischen Direktors ist nicht möglich.

11. Erhält ein Spieler eine Spieldauerdisziplinarstrafe, ist er für den Rest des Spiels gesperrt. Bei einer Match Strafe (rote Karte), ist er für die darauffolgenden zwei Spiele seiner Mannschaft innerhalb des Turniers gesperrt. Ein Spieler der eine Schwere Matchstrafe (schwarze Karte) erhält, ist für alle weiteren Spiele im Turnierverlauf gesperrt.

12. Spieler, Mannschaft- oder Spieloffizielle, die nach Meinung der Schiedsrichter und/oder des Technischen Direktors eindeutig und nachweislich

- während eines Spiels
- zwischen der Teammanager-Besprechung und dem letzten Spiel seines Teams am ersten Turniertag
- zwischen dem ersten und letzten Spiel seines Teams an allen weiteren Turnierspieltagen
- zwischen dem ersten Spiel eines Teams und der Siegerehrung am letzten Spieltag eines Turniers

Alkohol oder Betäubungsmittel zu sich genommen haben, müssen von den Schiedsrichtern oder dem Technischen Direktor ein Spielverbot für ein Spiel oder die laufende Veranstaltung auferlegt bekommen. Weitere Strafmaßnahmen können vom zuständigen nationalen Verband oder der IISHF verhängt werden.

13. Darüber hinaus ist das IISHF-Regelwerk 2013 zu beachten.

HALLENORDNUNG

1. Das Rauchen innerhalb der Halle, den Umkleieräumen und den Kabinengängen ist verboten.
2. Alle Umkleieräume sind nach Turnierende sauber und ordentlich wieder zu verlassen.